



SPORTENTWICKLUNG – SPORT GOES DIGITAL

Infoveranstaltung am 22.11.2021



Gefördert durch die
Europäische Kommission



Sport goes digital – Neue Wege für den Sport im Rhein-Erft-Kreis

WORUM GEHT ES BEI DEM PROJEKT?

- sportbezogene individuelle Bedürfnisse und Präferenzen erkennen und aufnehmen
- mit den Vereinen neue Angebote entwickeln
- den Weg zum informellen Sporttreiben für Jung und Alt erleichtern
- die Digitalisierung im Sport vorantreiben

PROJEKTBEREICH 1

- Profilstärkung & -anpassung der Vereine
- Implementierung neuer Outdoor-Angebote

PROJEKTBEREICH 2

- Entwicklung einer kostenfreien APP



Gefördert durch die
Europäische Kommission



Warum "Sport goes digital"?

- Gesellschaftlicher Wandel → veränderte Bedürfnisse an den Sport
- Berücksichtigung individueller Bedürfnisse und Präferenzen durch neue Bewegungsangebote
- Erleichterter Zugang zum informellen Sport
- Fortschritt der Digitalisierung im Sport



Gefördert durch die
Europäische Kommission



PROJEKTBEREICH 1: PROFILSTÄRKUNG

- durch Informationsveranstaltungen, Schulungen und Fortbildungen von Vereinsvertretern
- Neue Angebotsformen und Angebotsorte
- Strategische Planung



Gefördert durch die
Europäische Kommission



PROJEKTBEREICH 1: IMPLEMENTIERUNG

- Neue Outdoor-Bewegungsangebote
- Nutzung des öffentlichen Raums → neue Sporträume
- Erschließung neuer Zielgruppen
- Finanzierung über den KSB

Digitaler Fitnessparcours

- Unter Nutzung von QR-Codes
- Anleitung für Bewegungsausführungen / Übungen



Gefördert durch die
Europäische Kommission



PROJEKTBEREICH 2: APP-ENTWICKLUNG

- Überblick über alle Vereins-Sportangebote im Kreis
- Plattform für interessierte Freizeitsportler
- Schnittstelle zwischen dem organisierten Sport, den Vereinen und individuellen Freizeitsportlern
- App-Entwicklung in Kooperation mit der Rheinischen Fachhochschule und unter Mitwirkung der Vereine



Gefördert durch die
Europäische Kommission

